1. 공 2 쿨 2.5 화상뎀 1.5 \* 5(초당)
2. 공 1 쿨 3 화상뎀 1 \* 3(초당), 2초 마비, 3초 15퍼 감속
3. 공 3 쿨 3.5 3초 30퍼 감속
4. 공 1.2 쿨 5 5,7,10발 발사
5. 공 1, 쿨 1
6. 공 1.2 쿨 1.2
7. 공 10 쿨 5 부메랑이라 공격 두 번 맞힘
8. 공 0 쿨 0 주변 타워 공 20, 30 50퍼 증가
9. 공 0 쿨 0 주변 타워 쿨 10, 20, 30퍼 감소
10. 공 2 쿨 2
11. 공 15 쿨 4 적 처치시 3~5 골드 랜덤 획득
12. 공 0.8 쿨 0.8
13. 공 4 쿨 3 적 관통 효과
14. 공 2.5 쿨 2 4초 30퍼 감속
15. 공 5 쿨 2 적 처치 시 50퍼 생명 1획득
16. 공 0 쿨 0 매 스테이지 종료 시 생명 1, 1, 2 회복
17. 공 0 쿨 0 매 스테이지 종료 시 골드 10, 30, 50 획득
18. 공 4 쿨 5 투사체가 적에게 닿으면 원형태의 범위 공격
19. 공 0 쿨 0 40 ,50 ,60퍼 공 증 쿨 감
20. 공 9999 쿨 20 적 하나 즉사, 보스일 경우 데미지 60
21. 공 0 쿨 30 적 전체 6초 스턴
22. 공 0 쿨 0 범위 내의 적이 죽으면 10, 20, 30퍼 만큼 골드 추가 획득
23. 공 0 쿨 0 매 스테이지 시작 시 특별한 타워 제외(19,20,21,23,24)하고 하나로 변신
24. 공 8 쿨 3 8방향으로 투사체 날림, 투사체는 5초 50퍼 감속

리롤 비용 10원

리롤 확률 10원짜리 45퍼 20원 30퍼 30원 20퍼 40원 5퍼 50원 0퍼 -> 증가

징버거 10원

권민 20원

하쿠 20원

개냥이 30원

풍신 30원

부정형인간 10원

아이네 30원

김치만두 10원

새우튀김 10원

독고혜지 30원

릴파 10원

비밀소녀 20원

캘칼 30원

주르르 20원

왁파고 10원

길햇님송이 20원

해루석 20원

뢴트게늄 30원

비즈니스킴 40원

고세구 40원

곽춘식 10원

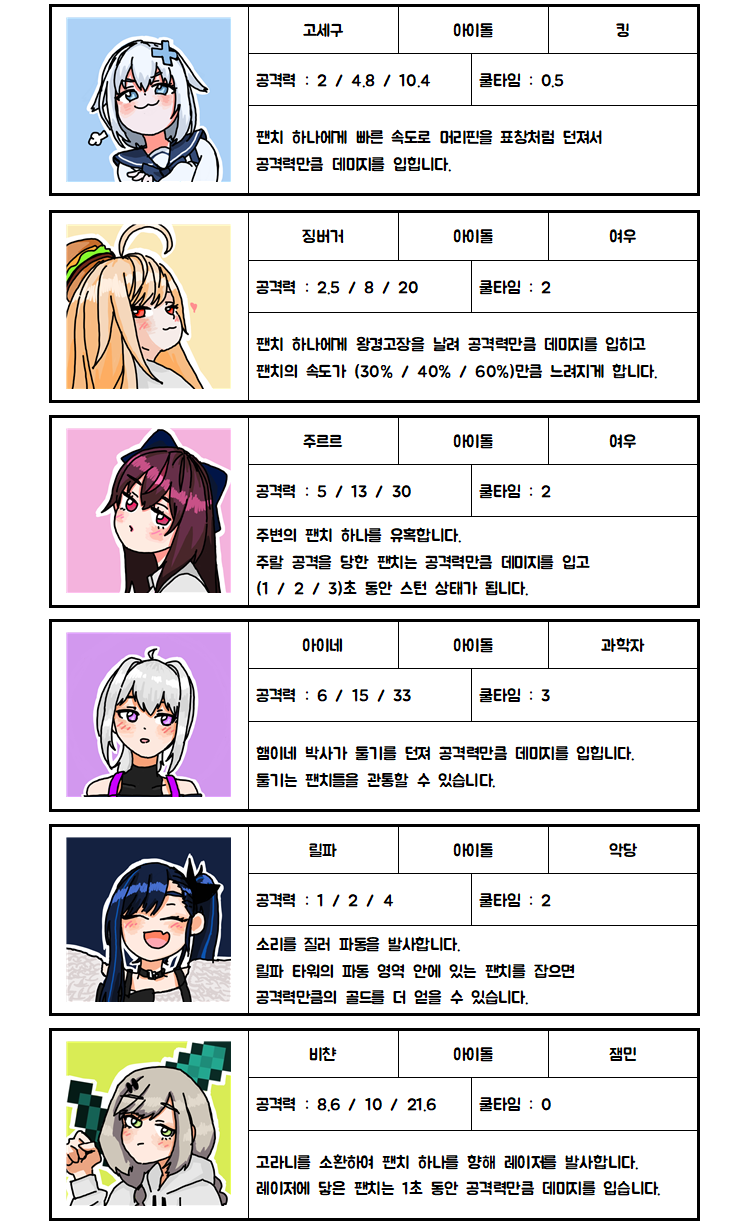
비챤 50원

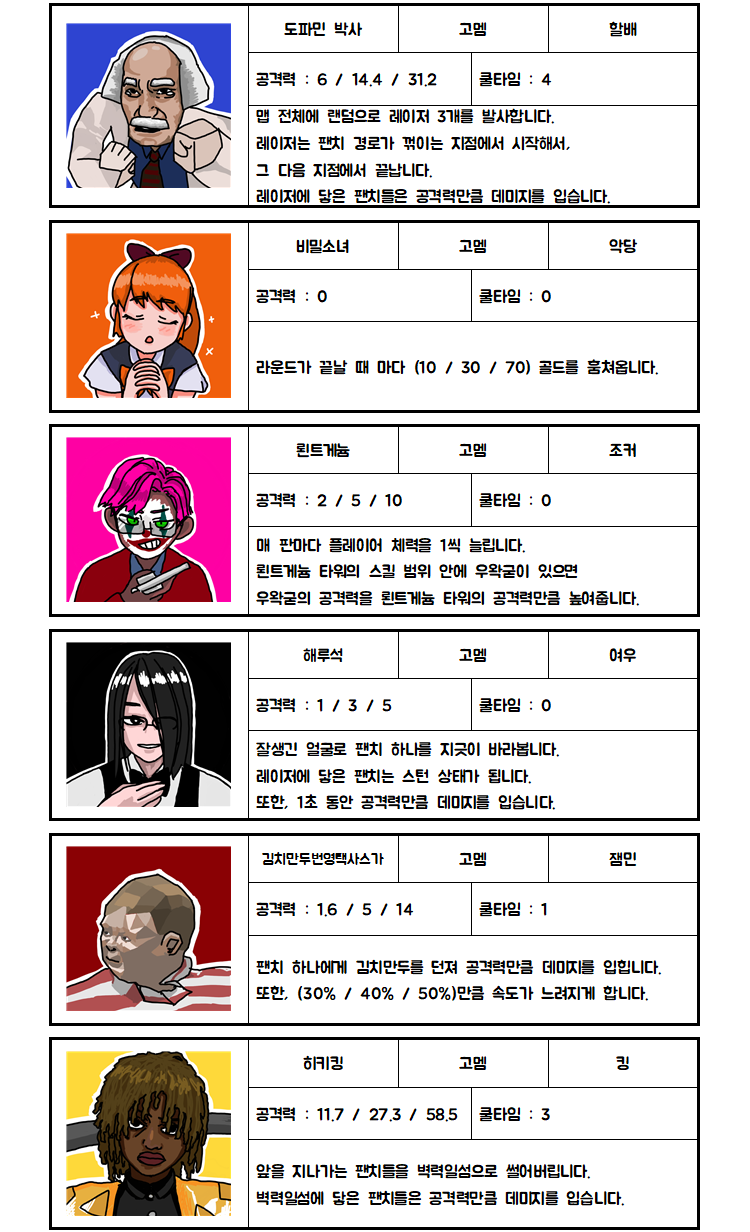
도파민 40원

히키킹 50원

단답 생명 2 -> 되팔기 50원

이덕수 50원 소피아 40원





달력이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명