1. 공 2 쿨 2.5 화상(공격력의 1/4를 0.5초마다 4번 공격) 10원
2. 공 1 쿨 3 화상뎀 1 \* 3(초당), 2초 마비, 3초 15퍼 감속 20원
3. 공 1.6 쿨 1 0.5초 30퍼/40/50 감속 10원
4. 공 1.2 쿨 5 5,7,10발 발사 10원
5. 공 1 쿨 1 10원
6. 공 12 쿨 4 20원
7. 공 11.2 쿨 5 부메랑이라 공격 두 번 맞힘 40원
8. 공 0 쿨 0 주변 타워 공 20, 30 50퍼 증가 30원
9. 공 0 쿨 0 주변 타워 쿨 10, 20, 30퍼 감소 20원
10. 공 2 쿨 2 10원
11. 공 15 쿨 4 적 처치시 3~5 골드 랜덤 획득 40원
12. 공 2 쿨 0.8 30원
13. 공 6 쿨 3 적 관통 효과 30원
14. 공 2.5 쿨 2 4초 30퍼 감속 10원
15. 공 5 쿨 2 적 처치 시 50퍼 생명 1획득 30원
16. 공 0 쿨 0 매 스테이지 종료 시 생명 1, 1, 2 회복 30원
17. 공 0 쿨 0 매 스테이지 종료 시 골드 10, 30, 70 획득 20원
18. 공 4 쿨 5 투사체가 적에게 닿으면 원형태의 범위 공격 40원
19. 공 0 쿨 0 40 ,50 ,60퍼 공 증 쿨 감 40원
20. 공 9999 쿨 20 적 하나 즉사, 보스일 경우 데미지 60 50원
21. 공 0 쿨 30 적 전체 6초 스턴 50원
22. 공 0 쿨 0 범위 내의 적이 죽으면 10, 20, 30퍼 만큼 골드 추가 획득 10원
23. 매 스테이지 시작 시 특별한 타워 제외(19,20,21,23,24)하고 하나로 변신 20원
24. 공 8 쿨 6 16방향으로 투사체 날림, 투사체는 최대체력의 5%/10%15%추가데미지 50원

리롤 비용 10원 10원 6개 20원 6개 30원 5개

리롤 확률 10원짜리 45퍼 20원 30퍼 30원 20퍼 40원 5퍼 50원 0퍼 -> 증가

징버거(14) 10원

권민(5) 20원

하쿠(9) 20원

개냥이(8) 30원

풍신(2) 30원

아이네(13) 30원

김치만두(3) 10원

새우튀김(1) 10원

릴파(22) 10원

비밀소녀(17) 20원

캘칼(15) 30원

왁파고(5) 10원

길햇님송이(10) 20원

뢴트게늄(16) 30원

비즈니스킴(18) 40원

고세구(12) 40원

곽춘식(4) 10원

히키킹(7) 50원

단답(20) 생명 2 -> 되팔기 50원

소피아(11) 40원







